



LABORATORIO DIDATTICO

Gis avanzato per la valorizzazione paesaggistica e Rendering 3D per il progetto territoriale a.a. 2026-2027

Sigla del Laboratorio	GEOU01-SIT
Responsabile didattico	Esperto di sistemi di mapping GIS e WebGIS
Referente di ruolo	Prof.ssa Alessandra Ghisalberti
Periodo di svolgimento	1° semestre
Corso di studi proponente	GEOURBANISTICA
Numero massimo di studenti ammissibili	---
Eventuali prerequisiti disciplinari richiesti	---
Contenuti e obiettivi formativi	Il laboratorio è offerto agli studenti di entrambi i curricula e persegue gli obiettivi formativi del Corso di Laurea in Geourbanistica di preparare all'uso dei sistemi informativi territoriali e alle tecniche di comunicazione a supporto della governance. In particolare, si forniscono competenze metodologiche e tecniche a supporto dell'analisi e della rappresentazione del territorio, alla luce delle sue nuove configurazioni in rete. Gli studenti apprendono l'uso di sistemi di WebMapping (open source: GoogleEarth) e GIS-Geographic Information System (open source: QGIS) per la creazione di mapping utili all'interpretazione e alla comprensione delle dinamiche, delle relazioni sociali e degli scambi interculturali per promuovere lo sviluppo territoriale sia nell'ottica della rigenerazione urbana che della protezione ambientale.
Articolazione del laboratorio	Il laboratorio prevede un lavoro complessivo di 125 ore così ripartite: - 20 ore di lavoro guidato: una prima parte teorica sul funzionamento dei webmapping e sui presupposti semiotici della comunicazione cartografica (3 ore); un'attività applicativa per l'apprendimento della costruzione del sistema di webmapping (8 ore) e GIS (7 ore); - un incontro conclusivo di valutazione degli elaborati realizzati dagli studenti (2 ore). - 105 ore di lavoro individuale. Lo studente sarà tenuto a produrre un elaborato finale che dia conto delle competenze acquisite, applicate ad un tema di sua scelta.
Contatti	alessandra.ghisalberti@unibg.it